**Interrogation (S.1)**

**Algorithmique / langage Python**

***La tablette (air drop désactivé) et le cours sont autorisés***

|  |  |
| --- | --- |
| **Exercice 1**  **RECOPIER l’algorithme sur la copie !** | **Exercice 2**  Noé fait des économies. Ses parents décident de doubler ses économies si elles sont inférieures ou égales à 50 € et d’y ajouter 50 € dans le cas contraire.  1/ **Ecrire** un algorithme qui permet, selon les économies actuelles de Noé, d’afficher leur nouvelle valeur après le versement des parents.  2/ **Traduire** l’algorithme précédent en langage Python.  *Aide : le tester d’abord sur pyfiddle.io* |

...................................................................................................................

**Interrogation (S.2)**

**Algorithmique / langage Python**

***La tablette (air drop désactivé) et le cours sont autorisés***

|  |  |
| --- | --- |
| **Exercice 1** | **Exercice 2**  Un cinéma propose deux tarifs.  Pour les personnes mineures (strictement moins de 18 ans), le prix du billet est de 6 €.  Pour les personnes majeures, le prix du billet est de 9 €.  1/ **Ecrire** un algorithme qui affiche le prix du billet en fonction de l’âge du spectateur.  2/ **Traduire** l’algorithme précédent en langage Python.  *Aide : le tester d’abord sur pyfiddle.io* |

...................................................................................................................

**Interrogation (S.1)\_Corrigé**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Exercice 1 :***  ***1/***  ***Variables : A est un réel***  ***Entrée : Saisir A***  ***Traitement : Si A > 0***  ***et Sortie Alors Afficher A***  ***Sinon Afficher -A***  ***Fin Si*** | ***Exercice 2 :***  ***1/***  ***Variables : A est un réel***  ***Entrée : Saisir A***  ***Traitement : Si A <= 50***  ***Alors A <- 2 \* A***  ***Sinon A <- A + 50***  ***Fin Si***  ***Sortie : Afficher A***  ***2/***  ***Remarque : J’ai compté juste pour un cast en int ou float.*** |

**Interrogation (S.2)\_Corrigé**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Exercice 1 :***  ***1/***   1. ***Y = 4*** 2. ***Y = 16*** 3. ***Y = 14*** 4. ***Y = 22*** 5. ***Y = 64*** 6. ***Y = 1006***   ***A noter : répété un grand nombre de fois, on arrive toujours à la suite 4 ; 2 ; 1 avec cet algorithme : c’est la conjecture de Syracuse, jamais démontrée jusqu’à présent.*** | ***Exercice 2 :***  ***1/***  ***Variables : A,T sont des réels***  ***Entrées : Saisir A***  ***T <- 0***  ***Traitement : Si A < 18***  ***Alors T <- 6***  ***Sinon T <- 9***  ***Fin Si***  ***Sortie : Afficher T***  ***2/*** |